

## Campeonato Paulista Interclubes - 2010

20 e 21 de fevereiro – "Esporte Clube Pinheiros" – 27 e 28 – "A Hebraica"

### Regulamento Geral

O Campeonato Paulista Interclubes destina-se a definir o campeão e vice-campeão paulista interclubes neste ano, bem como definir os acessos e descensos entre as diversas categorias, a saber: A, B e C, conforme o regulamento a seguir.

As inscrições devem ser efetuadas até as 15 horas do dia 12 de fevereiro, via Internet pelo sistema de pagamentos da FPX. As equipes participantes devem estar quites com suas anuidades junto à FPX e todos os integrantes da equipe devem constar no Cadastro Geral da FPX. A taxa de inscrição é de R\$ 140,00 (cento e quarenta reais) para a primeira equipe de uma entidade, R\$ 110,00 (cento e dez reais) para a segunda e de R\$ 100,00 (cem reais) para as terceira, quarta e quinta equipes. As demais equipes de uma mesma entidade (sexta em diante) pagarão R\$ 30,00 de taxa de inscrição. Cada equipe deve ser composta por quatro titulares e até quatro reservas. No ato da inscrição, a equipe deve entregar sua escalação, isto é, a listagem completa de todos os integrantes da equipe, por ordem de tabuleiros (1º, 2º, 3º, 4º tabuleiros e, em havendo, 1º, 2º, 3º e 4º reservas), informando pelo sistema seus IDs FPX.

Parágrafo 1 – as equipes classificadas no ano de 2009 serão aquelas com o nome que utilizaram neste ano.

Parágrafo 2 – não é permitido, em tendo equipes inscritas, abdicar duma vaga nas categorias A e B.

Parágrafo 3 – é permitido o nome fantasia em equipes.

A competição realiza-se em sete rodadas para todas as categorias, sendo a categoria A disputada no sistema Schurig e as categorias B e C no sistema suíço, nas seguintes datas: 20 e 21 de fevereiro no Esporte Clube Pinheiros e nos dias 27 e 28 de fevereiro no Centro Cívico Yitzhak Rabin na Associação Brasileira "A Hebraica" de São Paulo. As rodadas iniciam-se nos seguintes horários: 20 e 21 de fevereiro no Pinheiros – 1ª rodada (20/2), 13 h; 2ª rodada (20/2), 18 h; 3ª rodada (21/2), 10 h; 4ª rodada (21/2), 14 h; 27 e 28 de

fevereiro na Hebraica - 5ª rodada (27/2), 14 h; 6ª rodada (27/2), 18h e 7ª rodada (28/2), 14h.

A substituição dos jogadores deve ser efetuada pelo sistema olímpico, mantendo-se sempre a ordem da inscrição inicial fornecida pela entidade filiada.

O tempo de reflexão será de:

- uma hora acrescida de trinta segundos por lance, para a categoria A;
- uma hora e vinte minutos nocaute, aplicando-se as regras de xadrez acelerado da Fide (Quick Play), para as categorias B e C;

O competidor ou equipe que não se apresentar para jogar até uma hora após o horário determinado para o início da rodada será declarado ausente e, conseqüentemente, perdedor da partida (ou *match*), e do(s) ponto(s) respectivo(s) (*WO*).

Será obrigatória a presença de no mínimo três jogadores para uma equipe participar de uma rodada, sendo que a equipe deve se apresentar com pelo menos dois jogadores para iniciar a disputa de um *match*. A equipe somente poderá iniciar o *match* após o preenchimento da súmula, pelo capitão, com os nomes dos jogadores que vão participar da rodada:

Parágrafo 1 - Caso alguma equipe comece o *match* sem preencher a súmula, todo o tempo será atribuído a esta equipe.

Parágrafo 2 - Em todas as categorias, fica sob a responsabilidade de cada equipe reclamar sobre tabuleiros irregulares até o final da rodada.

Cada equipe deve trazer, a cada rodada, dois jogos de peças (padrão oficial) e dois relógios de xadrez, em perfeito estado de funcionamento. O não cumprimento deste item implica em se considerar ausente o jogador não portador do material solicitado, até o mesmo ser providenciado. Esta providência fica sob a responsabilidade dos condutores das peças

brancas.

A equipe que for declarada ausente em duas rodadas (consecutivas ou não) será eliminada da competição.

Parágrafo Único - Caso uma equipe seja eliminada, ela será multada em R\$ 100,00 (cem reais).

A classificação final das equipes é determinada pela contagem dos pontos obtidos por seus jogadores em cada um dos matches (contagem olímpica). Caso o número de equipes seja ímpar num torneio sistema suíço, o *bye* da primeira rodada receberá quatro pontos e nas demais rodadas dois pontos.

Os melhores tabuleiros em cada categoria serão premiados. Só concorrem a esse prêmio os jogadores com uma participação mínima de quatro rodadas no caso dos titulares (1º a 4º tabuleiros) e de três no caso dos reservas (5º a 8º tabuleiros). Esta premiação será dada de acordo com a ordem de inscrição na equipe.

Parágrafo 1 – Qualquer reclamação só será válida se feita até a penúltima rodada;

Parágrafo 2 – Em caso de empate, o primeiro critério será o maior número de partidas disputadas, seguido de *rating-performance*.

Os diretores do evento são o Sr. (a definir) pelo Pinheiros e o Sr. (a definir) pela Hebraica. O representante oficial da FPX na competição é o Sr. (a definir). A arbitragem fica a cargo da equipe de árbitros da FPX. O emparelamento das categorias disputadas será feito através do software “Swiss Perfect” e/ou do software "Swiss Manager".

O *rating* médio das equipes será calculado usando-se os quatro maiores *ratings* FPX.

Parágrafo 1 – caso um participante com *rating* Fide maior ou igual a 2000 não tenha FPX,

será considerado seu Fide como se fosse FPX.

Parágrafo 2 – caso um participante com *rating* Fide menor que 2000 não tenha FPX, será considerado o valor de 2000 como seu FPX.

Parágrafo 3 – caso um jogador não tenha *rating* Fide nem FPX, será considerado o valor de 1600 como seu FPX para efeito do cálculo do *rating* médio apenas, a não ser que a arbitragem decida em contrário antes da realização do emparelamento da 1ª rodada.

O torneio será válido para o cálculo de *rating* FPX em todas as categorias.

As regras da Fide são aplicadas a tudo relacionado ao presente torneio, desde que não contrariem este regulamento.

Os casos omissos serão resolvidos pela comissão Técnica/Disciplinar/Apeação do Campeonato, composta por 3 titulares e 2 suplentes, a saber, titulares: (a definir) e suplentes: (a definir).

Parágrafo único – as equipes que desejam recorrer contra uma decisão da arbitragem devem apelar a essa comissão, por escrito, num prazo máximo de 15 minutos após o término da rodada em questão. Elas devem depositar a quantia de R\$ 400,00 (quatrocentos reais), a ser devolvida caso o recurso seja deferido.

### Categoria A

A Categoria A do Campeonato Paulista Interclubes de 2010, é disputada por oito equipes no sistema Schurig, a saber:

- as seis primeiras equipes classificadas na categoria A do ano de 2009;
- as duas primeiras equipes classificadas na categoria B do ano de 2009.

Parágrafo único – na ausência de uma ou mais destas equipes, serão chamadas, pela ordem,

as demais equipes classificadas na categoria B de 2009 até se completarem as oito vagas.

As equipes são numeradas conforme sorteio a ser realizado na sede da FPX, logo após o fechamento das inscrições, devendo se realizar o confronto de equipes de uma mesma entidade o mais cedo possível.

A equipe vencedora da categoria A será considerada Campeã Paulista de 2010.

As seis primeiras equipes têm sua vaga garantida na Categoria A de 2011, sendo as duas últimas rebaixadas para a Categoria B no mesmo ano.

No caso de igualdade na pontuação final entre duas ou mais equipes aplicam-se, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) A soma dos pontos atribuídos às equipes em cada um dos matches (3 por vitória; 1 por empate e 0 por derrota);
- b) Sonneborn-Berger por equipes;
- c) Sistema Berlim (peso 4 para o 1º tabuleiro, 3 para o 2º, etc.);
- d) Confronto direto;
- e) Melhor pontuação no 1º tabuleiro;
- f) Melhor pontuação no 2º tabuleiro;
- g) Melhor pontuação no 3º tabuleiro;
- h) Sorteio.

Categoria B

A Categoria B do Campeonato Paulista Interclubes de 2010, é disputada pelo sistema suíço em sete rodadas, com as seguintes equipes:

- As equipes que se mantiveram na Categoria B após o torneio de 2009;
- As duas últimas equipes da Categoria A de 2009;
- As seis primeiras equipes da Categoria C de 2009;
- As equipes de rating médio igual ou superior a 2100.

Parágrafo único – na ausência de uma ou mais destas equipes, serão chamadas, pela ordem, as equipes da classificação da Categoria C de 2009, até se completarem as seis vagas relativas ao acesso.

As equipes serão numeradas por ordem, de acordo com seu *rating* médio (calculado conforme o artigo 13) e ordem alfabética dos nomes das entidades representadas. Caso o número de equipes seja ímpar, o *bye* da primeira rodada será a equipe de menor *rating* médio (em caso de igualdade haverá sorteio).

Sempre que isso não impeça o emparelamento da rodada, diferentes equipes de uma mesma entidade filiada não podem jogar entre si na primeira e na última rodadas.

As duas primeiras serão promovidas para a Categoria A em 2011; as seis últimas irão para a Categoria C, no mesmo ano, enquanto que as demais permanecerão na categoria B.

No caso de igualdade na pontuação final entre duas ou mais equipes aplicam-se, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) A soma dos pontos atribuídos às equipes em cada um dos matches (3 por vitória; 1 por empate e 0 por derrota);

- b) Sistema Berlim;
- c) Milésimos FPX (desconsidera-se a pontuação do adversário com menor pontuação);
- d) Milésimos totais;
- e) Escore acumulado;
- f) Sorteio.

### Categoria C

A Categoria C é aberta a qualquer equipe de entidade devidamente filiada à FPX com *rating* médio menor que 2100 e será disputada pelo sistema suíço em sete rodadas.

As equipes serão numeradas por ordem, de acordo com seu *rating* médio (calculado conforme o artigo 13) e ordem alfabética dos nomes das entidades representadas. Caso o número de equipes seja ímpar, o *bye* da primeira rodada será a equipe de menor *rating* médio (em caso de igualdade haverá sorteio).

As seis melhores colocadas da categoria serão promovidas para a Categoria B, em 2011.

Sempre que isso não impeça o emparelhamento da rodada, diferentes equipes de uma mesma entidade filiada não podem jogar entre si na primeira e na última rodadas.

No caso de igualdade na pontuação final entre duas ou mais equipes aplicam-se, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

- a) A soma dos pontos atribuídos às equipes em cada um dos matches (3 por vitória; 1 por empate e 0 por derrota);

- b) Sistema Berlim;
- c) Milésimos FPX (desconsidera-se a pontuação do adversário com menor pontuação);
- d) Milésimos totais;
- e) Escore acumulado;
- f) Sorteio.